# 6 ZWISCHENANSAGE

## 6.1 in 2. Position (unmittelbar nach dem Eröffner) z.B. 1 ♥ - ?

### a) Eigene solide Farbe

| | | | |
|---|---|---|---|
| 8 + mehr Pkt | 5er Farbe | Farbe auf Einerhöhe | z.B. 1 ♥ → 1 ♠ |
| 8 + mehr Pkt | 6er Edelfarbe | Farbe mit Sprung<br>Farbe ohne Sprung | z.B. 1 ♥ → 2 ♠<br>z.B. 1SA→ 2 ♠ |
| 11 + mehr Pkt | 5er Farbe | Farbe auf Zweierhöhe | z.B. 1 ♥→ 2 ♣ |
| 10 - 13 Pkt | 5♦ + 5♣<br>5♠ + 5♥ | 2 SA Partner muss ♦/♣ oder<br>♠ / ♥ auswählen | z.B. 1 ♥ → 2 SA<br>z.B. 1 ♦ → 2 SA |
| 16-17 HP<br>(regelmässig) | Stopper in Gegnerfarbe | Echte 1 SA | z.B. 1 ♥ → 1 SA |
| max.10 Pkt | 7er Farbe | mind. 7er Farbe, Barrage | z.B. 1 ♥ → 3 ♠ |

### b) Informationskontra

| | | Antworten | |
|---|---|---|---|
| | | mit unregelmässiger Verteilung (Pkt) | mit regelmässiger Verteilung (HP) |
| 13 - 16 Pkt | Max.2 *)1 Karten in Gegnerfarbe | | |
| 17+mehr Pkt | Mit jeder Verteilung *)2 | längste Farbe<br>0 - 7 Pkt auf 1er Höhe<br>8 -10 Pkt auf 2er Höhe<br>11 -12 Pkt auf 3er Höhe mind. 5 Karte<br>ab 13 Pkt Cue-Bid | 0 - 6 HP längste Farbe auf 1er Höhe<br>7 -10 HP 1 SA ( ½ Stopper)<br>11 -12 HP 2 SA ( 1 Stopper )<br>13 -14 HP 3 SA ( 2 Stopper ) |

*)1 Mit mehr als 2 Karten in Gegnerfarbe : **Pass** (klügste Ansage)
*)2 Nach Antwort des Partners, jeder Farbwechsel zeigt 17 Pkt und mehr.
*)1 Nach einem gegnerischen Informationskontra lizitiert man mit schwachen Händen normal weiter. Erst ab 10/11 Pkt hingegen gibt man ein " **Rekontra** " .

## 6.2 Reveil

### a) 1 ♥ , Pass , Pass , ?

| | | | |
|---|---|---|---|
| 8 + mehrPkt | Solide Farbe | Farbe auf Einerhöhe, kann auch 4er Farbe sein.<br>Farbe auf Zweierhöhe, muss 5er Farbe sein. | z.B. 1 ♥→ 1 ♠<br>z.B. 1 ♥→ 2 ♦ |
| 10 - 12 Pkt | SA Verteilung und ½ Stopper | 1 SA | z.B. 1 ♥→ 1 SA |
| 10 - 12 Pkt | max. 2 Karten in Gegnerfarbe | **Kontra** | z.B. 1♥→ **Kontra** |
| 13 + mehr | Mit jeder Verteilung | **Kontra** | z.B. 1♥→ **Kontra** |

### b) 1 ♥ , Pass , 2 ♥ , Pass Pass, ?

| | | |
|---|---|---|
| 10 + mehr Pkt | Wir wissen, dass der Gegner schwach ist. Partner muss gewisse Stärke haben. | **Kontra**, welches selbstverständlich informativ ist. |

## 6.3 Nach Eröffnung 2 ♥ / 2 ♠ (Schwach)

| | | |
|---|---|---|
| 16 + mehr Pkt | **Kontra** | mit der anderen Edelfarbe zu viert |
| 16 - 17 HP | 2 SA | regelm. Verteilung und 1½ Stopper in Gegnerfarbe, |
| ab 13 HP | 3 ♥ / 3 ♠ (Cue-Bid) | Suche nach Minderfarbe, eventuell SA . |